

Πρόλογος	7
Εισαγωγή	9

ΜΕΡΟΣ Α

Σχεδιασμός Κατασκευών

Κεφάλαιο 1: Σχεδιασμός και Κατασκευή προϊόντων, εξαρτημάτων και συνολικών διατάξεων	13
-------------------------------------------------------------------------------------------	----

ΜΕΡΟΣ Β

Βασικές Λειτουργίες και Εντολές του SolidWorks

Κεφάλαιο 2: Εγκατάσταση και Απεγκατάσταση του SolidWorks	43
Κεφάλαιο 3: Εκκίνηση του SolidWorks	69
Κεφάλαιο 4: Η Αρχική Οθόνη του SolidWorks	77
Κεφάλαιο 5: Η Επιφάνεια Εργασίας του SolidWorks	91

ΜΕΡΟΣ Γ

Λυμένες Ασκήσεις

<p>Λυμένη Άσκηση Κατασκευής Εξαρτήματος (Part) 1: Εκπόνηση του Τρισδιάστατου (3Δ) Μοντέλου Τετραγωνικής Πλάκας με Οπή, Πρακτική Εφαρμογή των εντολών, λειτουργιών και διεργασιών του προγράμματος: Έναρξη εκπόνησης νέου σχεδίου (η εντολή New), Επιλογή επιπέδου σχεδίασης, Σχεδιασμός Πρόοψης Τρισδιάστατου (3Δ) Μοντέλου (οι εντολές Line, Rectangle, Circle), Διαστασιολόγηση Σχεδιασμένων Αντικειμένων (η λειτουργία Smart Dimension), Δημιουργία Τρισδιάστατου (3Δ) Μοντέλου (η λειτουργία Extrude), Αποκοπή Όγκου (η εντολή Extruded Cut), Μετακίνηση 3Δ εκπονημένου Εξαρτήματος (Part), Μεγέθυνση / Σμίκρυνση 3Δ Αντικειμένου (οι εντολές Zoom to Fit και Zoom to Area), Αποθήκευση εκπονημένων σχεδίων (η εντολή Save as), Δημιουργία δισδιάστατων (2Δ) κατασκευαστικών σχεδίων εκ του εκπονημένου τρισδιάστατου (3Δ) Μοντέλου (η λειτουργία Make Drawing from Part), επιλογή κόλας σχεδίασης, εισαγωγή όψεων σε κόλα σχεδίασης (η επιλογή Standard 3 View), δημιουργία τομών σχεδιασμένων όψεων (η λειτουργία Section View), επιλογή μεγέθους γραμματοσειράς (η επιλογή Choose Font) και διαγραφή σχεδιασμένων αντικειμένων (η εντολή Delete).</p>	117
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----

Λυμένη Άσκηση Κατασκευής Εξαρτήματος (Part) 2: Εκπόνηση του Τρισδιάστατου (3Δ) Μοντέλου Εξαρτήματος με Ορθογωνική και Ημικυκλική Εγκοπή, το οποίο φέρει Τριγωνικό Νεύρο στο μέσον του και από Δύο (2) Οπές στην Επάνω και στην Πλάγια Επιφάνειά του, Πρακτική Εφαρμογή των εντολών, λειτουργιών και διεργασιών του προγράμματος: Line Σχεδιασμού Ευθύγραμμων Τμημάτων, Rectangle Σχεδιασμού Ορθογωνίων Παραλληλογράμμων, Arc Σχεδιασμού Τόξων, Smart Dimension Διαστασιολόγησης Σχεδιασμένων Αντικειμένων, Extrude Μετατροπής Δισδιάστατων Σχεδίων σε Τρισδιάστατα Αντικείμενα, Extruded Cut Αποκοπής Όγκου από Κατασκευασμένα Εξαρτήματα, Mirror Entities Δημιουργίας Συμμετρικών ως προς Άξονα Σχεδίων, Mirror Features Δημιουργίας Συμμετρικών ως προς

Επίπεδο Αντικειμένων, Fillet Δημιουργίας Καμπυλοτήτων μεταξύ Διαδοχικών Επιφανειών, Chamfer Πλαγιοτόμησης Διαδοχικών Επιφανειών, Δημιουργία Νέου Επιπέδου Σχεδίασης (Reference Geometry) και Απόκρυψη Δημιουργημένου Επιπέδου Σχεδίασης (Hide) 199

Λυμένη Άσκηση Κατασκευής Σύνθετης Διάταξης (Assembly): Τροχαλίας - Σφήνας – Άξονα, Πρακτική Εφαρμογή των εντολών, λειτουργιών και διεργασιών του προγράμματος: Σχεδιασμός Σφηνών και Σφηνοτόπων (η εντολή Slot), Αποκοπή σχεδιασμένων αντικειμένων (η εντολή Trim), Επιλογή σχεδιασμένων αντικειμένων, Καθορισμός Ιδιοτήτων σχεδιασμένων αντικειμένων (η εντολή Properties), Εκπόνηση Τρισδιάστατων (3Δ) Μοντέλων εκ περιστροφής συμμετρικών εξαρτημάτων (η εντολή Revolved Boss / Base), Διάνοιξη Οπών (η λειτουργία Hole Wizard), Τετραγωνική Διάταξη σχεδιασμένων αντικειμένων (η εντολή Linear Pattern), Παρουσίαση των γεωμετρικών χαρακτηριστικών σχεδιασμένων σπειρωμάτων (η επιλογή Shaded cosmetic threads), Δημιουργία Νέου Επιπέδου Σχεδίασης (η λειτουργία Reference Geometry), Καθορισμός της Μορφής Παρουσίασης των εκπονημένων τρισδιάστατων (3Δ) Μοντέλων (οι επιλογές Shaded With Edges, Shaded, Hidden Lines Removed, Hidden Lines Visible, Wireframe), Δημιουργία Σύνθετης Διάταξης (η λειτουργία Assembly) και Εισαγωγή Τυποποιημένων Εξαρτημάτων από τη Βιβλιοθήκη Σχεδίων του προγράμματος 259

ΜΕΡΟΣ Δ

Βιβλιογραφία 413